



Программа выездной школы АПО по математике

4-5 классы (*)

*Представлена примерная образовательная программа. Реальная образовательная программа может незначительно редактироваться в ходе выездной школы в зависимости от запроса учеников. Темы могут быть заменены на эквивалентные, соответствующие профилю олимпиадной подготовки в соответствующем классе.

День смены	№ занятия	Формат занятия	Тема занятия	Содержание занятия
ДЕНЬ 1				
1	1	<i>Семинар</i>	<p><i>Знакомство</i></p> <p>Логические задачи: процесс решения</p>	<p>Знакомство преподавателя с группой, обсуждение формата и целей предстоящих занятий, анкетирование.</p> <p>Детали процесса решения логических задач. Методы и полезные соображения при решении логических задач. Примеры применения их на практике при решении задач преподавателем.</p>
	2	<i>Практическое занятие</i>	Практика по логическим задачам	Самостоятельное решение и сдача задач на логику.
Мероприятия от вожатых				Открытие смены
ДЕНЬ 2				





2	3	<i>Семинар</i>	Теория чисел: процесс решения	Детали процесса решения теоретико-числовых задач. Методы и полезные соображения при решении теоретико-числовых задач. Примеры применения их на практике при решении задач преподавателем.
	4	<i>Практическое занятие</i>	Практика по теории чисел	Самостоятельное решение и сдача преподавателю задач по теории чисел.
	5	<i>Математическая игра</i>	Математическая игра «Домино»	Проведение математической игры «Домино» по задачам алгебры и теории чисел.

Мероприятия от вожатых/преподавателей (Интеллектуальная игра)

ДЕНЬ 3

3	6	<i>Семинар</i>	Алгебра: процесс решения	Детали процесса решения алгебраических задач. Методы и полезные соображения при решении алгебраических задач. Примеры применения их на практике при решении задач преподавателем.
	7	<i>Практическое занятие</i>	Практика по алгебре	Самостоятельное решение и сдача преподавателю задач по алгебре.
	8	<i>Математическая игра</i>	Математическая игра «Абака»	Проведение математической игры «Абака» по решению задач различной тематики и сложности.

Мероприятия от вожатых





ДЕНЬ 4				
4	9	<i>Семинар</i>	Оценка+пример: процесс решения	Детали процесса решения задач типа «Оценка+пример». Методы и полезные соображения при решении задач типа «Оценка+пример». Примеры применения их на практике при решении задач преподавателем.
	10	<i>Практическое занятие</i>	Практика по задачам типа «Оценка+пример»	Самостоятельное решение и сдача преподавателю задач типа «Оценка+пример»
	11	<i>Математическая игра</i>	Математическая игра «Регата»	Проведение математической игры «Регата» по решению задач различной тематики и сложности.
Мероприятия от вожатых/преподавателей (Интеллектуальная игра)				
ДЕНЬ 5				
5	12	<i>Семинар</i>	Дискретные задачи: процесс решения	Детали процесса решения задач дискретной математики (комбинаторика, графы). Методы и полезные соображения при решении дискретных задач. Примеры применения их на практике при решении задач преподавателем.
	13	<i>Практическое занятие</i>	Практика по дискретным задачам	Самостоятельное решение и сдача преподавателю дискретных задач.
	14	<i>Математическая игра</i>	Математическая игра «Захватчики»	Проведение математической игры «Захватчики» по решению задач различной тематики и сложности.
Мероприятия от вожатых				





ДЕНЬ 6				
6	15	<i>Лекция</i>	Методы доказательства	Повторение основных методов доказательства в задачах.
	16	<i>Семинар</i>	Методы доказательства: процесс решения	Детали процесса решения задач на методы доказательства. Методы и полезные соображения при решении задач на доказательство. Примеры применения их на практике при решении задач преподавателем.
	17	<i>Практическое занятие</i>	Математическая игра «Самбо»	Проведение математической игры «Самбо» по решению задач в уме.
Мероприятия от вожатых				
ДЕНЬ 7				
7	<i>Отъезд</i>			

