

# ЗИМНИЙ ТУРНИР ЮНЫХ МАТЕМАТИКОВ

## Правила математической игры «Пенальти»

1. Игра идёт в течение 3,5 часов. Начало игры в 10:15 по Московскому времени. Окончание в 13:45. Все временные отсечки по московскому времени. Количество задач в каждой лиге — 20.
2. Трансляция проходит по ссылке: [https://vkvideo.ru/video-155790705\\_456239599](https://vkvideo.ru/video-155790705_456239599)
3. Протокол игры ведётся жюри в прямом эфире по ссылке  
 [Протокол Зимнего турнира юных математиков](#)
4. Ответ на задачу игрок указывает в специальной форме для соответствующей лиги. Формы откроются в 10:15 и закроются в 13:45.  
Начинающие: <https://forms.gle/zDjzfF19ZyEMw3hK6>  
Любители: <https://forms.gle/DrE77p8ksSqh7KLU6>  
Профессионалы: <https://forms.gle/hqpxT1rTwtXZMRWBA>
5. На первой попытке игроки получают баллы за решение задачи с учётом времени сдачи. Если ответ отправлен с 10:15 до 10:45 игрок получает 15 баллов, с 10:45 до 11:15 — 14, с 11:15 до 11:45 — 13, с 11:45 до 12:15 — 12, с 12:15 до 12:45 — 11, с 12:45 до 13:15 10 баллов, с 13:15 до 13:45 — 9. Неверный ответ с первой попытки — 0 баллов.
6. Если игрок получил 0 баллов на первой попытке, он имеет право на вторую попытку по этой задаче. На второй попытке игроки получают 5 баллов за правильный ответ и -4 балла за ошибочный.
7. При попытке ответить ещё раз по задаче при наличии по ней положительного количества баллов игрок получает штраф в 1 балл, что отмечается в отдельной графе «штраф». В случае отправки ответа по одной задаче более двух раз игрок также наказывается штрафным баллом.
8. Игроки по итогам игры занимают места по убыванию количества набранных ими баллов.
9. Вопросы по условиям можно задать в следующей форме: <https://forms.gle/zNMKwoxwbtb81MQN9>
10. Желающие получить электронную грамоту (в том числе за участие) должны заполнить следующую форму: <https://forms.gle/FYRjkSBbrmciJowWA>

### **Порядок проведения игры «Пенальти»**

1. Каждый участник соревнуется в одной из трёх лиг: «Начинающие» (ученики 5 классов и младше), «Любители» (ученики 6 классов и младше), «Профессионалы» (7 класс и младше). Лига «Начинающие» ориентирована на участников, занимающихся в математических кружках не более 1 года. Допустимо участие в лиге более старшего класса.
2. Ответы принимаются с 10:15 до 13:45 в специальные формы для соответствующих лиг.
3. В протокол каждой лиги вносятся ФИО участников, баллы за рассмотренные задачи и штрафные баллы.
4. Претензии по игре принимаются от игроков сразу по окончании игры до объявления окончательных итогов.

### **Методические рекомендации по игре «Пенальти»**

1. Проверьте правильность времени на часах. не оставляйте ввод ответа в форму на самый конец очередного промежутка в полчаса.
2. Если кажется, что задача решена, то стоит ещё несколько минут подумать над задачей, перечитать внимательно условие, перепроверить ответ. Особенно, когда до конца очередной тридцатиминутки ещё много времени. В погоне за дополнительным одним баллом можно потерять гораздо больше.
3. Если вдруг в таблице по одной задаче массово появляются нули, задумайтесь, в чём в задаче «ловушка», в которую попадают все подряд.
4. Помните, что ошибка дорого обходится.