

# даНетКи

Проект направления  
Олимпиадная литература

МЕДИАШКОЛА, АПО 03-10.07.24

# суть проекта

Настольная игра  
ДаНетКи в рамках  
сюжетов литературы.  
Есть как категории, так  
и уровни сложности.  
Всего карточек – 27



# правила

1. Задавать конкретные вопросы
2. Не спрашивать век, год, автора и тд.
3. В мифах (средних/сложных) есть право на 1 подсказку



# визуал



## МИФЫ

# визуал



МИФЫ



СКАЗКИ

# визуал



МИФЫ



СКАЗКИ



ЛИТЕРАТУРА

# визуал

Бизнес сыграл с этим героем плохую шутку

Ответ: Старуха-процентщица из романа «Преступление и наказание» Ф.М. Достоевского

Средний



# сложности



# **ПОИГРАЕМ?**

- **Ее добродушие помогло главному герою.** (ЛИТЕРАТУРА)
- **Она завершила их страдания.** (СКАЗКА)
- **Жена плохо покормила мужа, спустя некоторое время он умер.** (МИФ)