



Командное стратегическое московское соревнование — КОСМОС

Весенний сезон, II тур

Задание по истории и географии

Космические путешественники! Вы преодолели большой и сложный путь к новой планете. Настала пора высадиться на нее и начать строительство постоянной базы. Но для этого нужно выбрать правильное место.

Радары вашего космического корабля с орбиты уже исследовали поверхность планеты и обнаружили оптимально потенциально пригодный для высадки и создания базы участок (вы его тут же окрестили “Оптимальной Посадочной Зоной”). Анализаторы атмосферы корабля показали, что на планете некогда была гуманоидная цивилизация, распространенная некогда повсеместно.

Ваш отряд должен спуститься на шаттле на поверхность планеты. Вы будете вооружены специальным сканером, позволяющим проникнуть вглубь поверхности планеты: радары корабля на орбите это не умеют, мешает плотная атмосфера. Только вот незадача: сканер может просветить очень небольшую площадь и выдает два изображения увиденного, к тому же потребляет очень много энергии — никакой батареи на него не хватит! Только десять пусков — и все: нужно поднимать на орбиту и подключать к мощным солнечным батареям.

Итак, ваша задача - найти оптимальное место для создания долговременного лагеря. Именно от вас зависит судьба будущей колонии на этой планете! Поэтому к заданию следует подойти в высшей степени серьезно. Лагерь не должен быть затоплен, засыпан под обвалами, не должен столкнуться с неожиданными болезнями, должен быть потенциально снабжен водой и продовольствием, и желательно защищен. Эх, как бы тут пригодился опыт погибшей цивилизации!

Эксперты вашей экспедиции уже определили на карте Оптимальной Посадочной Зоны двадцать возможных мест для создания лагеря. Ваша задача выбрать наиболее подходящие с вашей точки зрения, исследовать их сканером, изучить полученные результаты, подготовить отчет для корабля на орбите и выбрать место для основания лагеря.

Карта:

https://drive.google.com/file/d/1kXmBC-x_0osHtkRqgSjC6dnuvEPy76-g/view?usp=sharing

Помните, вы не сможете просветить более 10 локаций. Помните, сканер настолько энергозатратный, что каждое его использование стоит один заряд. Чем больше используете — тем больше зарядов потратите!

Верно обнаруженные следы цивилизации в ходе каждого исследования — главная подсказка!

Затем вам нужно изучить полученные результаты, выбрать из них четыре места, наиболее подходящие для поселения и предоставить по ним полный отчет в Центральный космический хаб. По результатам оценивания отчетов хаб примет решение о дистанционной компенсации зарядов для сканеров через систему резервной подачи энергии.

Отчет должен включать следующие параметры:

Номер локации.

Что представляет собой предполагаемое место лагеря географически?

Идентифицируйте изображения, полученные на сканере.

Можно ли здесь разбить долговременный лагерь?

Обоснуйте свою позицию.

Одна из локаций на карте должна быть определена как лучшее место для поселения. Выбор одного из оставшихся оптимальных мест также необходим.

Побеждает команда, которая выходит из тура с наибольшим количеством баллов. Помните, такой результат можно обеспечить как много баллов набрав, так и мало потратив. Придумайте свою стратегию!

Критерии:

Сканер быстро разряжается. Его хватит максимум на 10 просветов. Потом придется грузить в шатл и поднимать на орбиту к солнечным батареям.

Руководство требует отчитаться о наиболее подходящих с вашей точки зрения местах. нужно сдать 4 отчета, которые оцениваются в 6 баллов каждый.

Обнаружение остатков былой цивилизации стоит по 2 балла за каждый найденный скан.

Экспедиции надо принять решение, куда поселиться. Решение на локацию 5 стоит 10 баллов, решение на локациях 2, 13, 14 стоят 5 баллов.

Работа сканера стоит 1 балл за каждый просвет.

Максимальное количество баллов: 24 + 40 (во всех 10 локациях обе картинки дали цивилизацию) + 10 (если поселились на 5-й) - 10 (за работу сканера) = 64.

Приложение

Картинки к каждой локации (столбцы 1 и 2) и критерии отчета по каждой из них (столбец 3) Тут:

https://docs.google.com/document/d/1_gV7tvObTdf2mpKFW__iraT9J9ZBdvJigA1vKpoCbcO/edit?usp=sharing